



## PEMBUATAN APLIKASI PEMESANAN TIKET MASUK PESTA RAKYAT ARUNG KANAL *DECORATIVE BOAT* BERBASIS WEBSITE

Jenri Putra Pratama<sup>1</sup>, Zainul Arifin<sup>2</sup>, Guruh Wijaya<sup>3</sup>

Manajemen Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Jember

email : [jenriputra89@gmail.com](mailto:jenriputra89@gmail.com)<sup>1</sup>, [zainul.arifin@unmuhjember.ac.id](mailto:zainul.arifin@unmuhjember.ac.id)<sup>2</sup>,  
[gruh.wijaya@unmuhjember.ac.id](mailto:gruh.wijaya@unmuhjember.ac.id)<sup>3</sup>

### ABSTRAK

Seiring dengan berjalannya kemajuan teknologi yang semakin maju dan berkembang, persaingan dalam hal Informasi Teknologi dan pemasaran suatu barang maupun jasa adalah merupakan hal yang paling penting. Meninjau dari hal tersebut pemesanan tiket dengan menggunakan jasa layanan Internet adalah sangat perlu dan penting, disamping kemudahan dalam proses Informasi pemesanan tiket secara *online*. Sistem yang dikembangkan adalah Sistem Pemesanan Tiket masuk Pesta Rakyat Arung Kanal Berbasis Website, yaitu Sistem yang mampu memberikan Informasi tentang event-event Pesta Rakyat yang akan diadakan oleh pihak Desa dan pemesanan Tiket masuk kepada Konsumen. Dalam pembuatan aplikasi web promosi ini, Penulis menggunakan pengembangan sistem model Waterfall dan Bahasa Pemrograman PHP (Hypertext Preprocessor) untuk merancang web promosi, MySQL untuk mengolah databasenya serta Google Chrome/Mozilla Firefox sebagai *default browser* nya.

**Kata Kunci** : Pesta Rakyat, Sistem Informasi, Aplikasi Berbasis Web

### ABSTRACT

*Along with the progress of technology that is increasingly advanced and developing, competition in terms of Information Technology and marketing of goods and services is the most important thing. In view of this, ordering tickets using Internet services is very necessary and important, in addition to the convenience in the process of ordering ticket information online. The system developed is the Website-Based Arung Kanal People's Party Entrance Ticket Ordering System, which is a system that is able to provide information about the People's Party events that will be held by the Village and order entry tickets to consumers. In making this promotional web application, the author uses the Waterfall and the PHP Programming Language (Hypertext Preprocessor) to design the promotional web, MySQL to process the database and Google Chrome/Mozilla Firefox as the default browser.*

**Keywords**: *People's Party, Information Systems, Web-Based Applications*

## 1. PENDAHULUAN

Teknologi sistem informasi sudah menjalar serta berkembang luas serta juga hampir sudah mulai mempengaruhi semua bentuk aspek di kehidupan. salah satunya yaitu sistem media informasi sejenis internet. Internet adalah alat atau media sistem informasi yang sangat bagus dan mudah untuk dijangkau atau digunakan oleh semua kalangan melalui berbagai media informasi yang ada, mulai dari bentuk komputer dan *smart phone*. Sehubungan banyaknya media komunikasi atau sistem informasi yang dapat dipergunakan untuk mengakses internet dan seiring dengan meluasnya para pemakai internet di seluruh negara. Dengan begitu sangat bagus untuk membuka peluang usaha masyarakat Kebondalem dan juga memperkenalkan wisata lokal yang sejak dulu sudah turun temurun dan di adakan dalam waktu dua tahun sekali, dan melalui media internet salah satunya adalah melalui penjualan atau pemesanan tiket Pesta Rakyat Arung Kanal *Decorative Boat* secara *online* masyarakat Kebondalem bisa memperkenalkan wisata tersebut ke luar daerah maupun internasional.

Sebelum adanya internet masyarakat luar daerah diharuskan langsung datang ke tempat acara untuk membeli tiket masuk, dan ada juga masyarakat yang kecewa lantaran mengantri saat mau memesan atau membeli tiket masuk. Hal tersebut dapat mengurangi jumlah pengunjung dan akhirnya peminat mulai berkurang karena terjadi antrian saat membeli tiket. Dan ini sering menjadi bentuk masalah karna pengunjung banyak yang komplain dan kecewa karena antrian panjang. dan sebagai mana masalah tersebut saya selaku pembuat tugas akhir tertarik untuk mencoba membuat Sistem Informasi pemesanan tiket Wisata Arung Kanal *Decorative Boat* berbasis website guna memudahkan masyarakat memesan tiket masuk Wisata Arung Kanal dan mengakses informasi yang berhubungan dengan Wisata Arung Kanal *Decorative Boat*, baik itu data diri ataupun pelayanan melau informasi internet sehingga dapat membentuk efektifitas dalam bentuk melayani Masyarakat terutama pengunjung Wisata Arung Kanal *Decorative Boat*.

## 2. PENELITIAN TERKAIT

### A. Sistem

Sistem adalah jaringan prosedur dan harus selalu berkaitan, bersatu bersama untuk melakukan sebuah aktivitas untuk melengkapi sebuah tujuan tersebut. Sementara sebuah prosedur merupakan rangkaian yang benar untuk langkah-langkah instruksi yang menjelaskan apa yang harus dilakukan, siapa yang melakukannya, kapan melakukannya dan bagaimana melakukannya.

### B. Sistem Informasi

Sistem Informasi yaitu sebuah data yang diubah menjadi sebuah bentuk yang lebih bermanfaat serta lebih berarti bagi yang menerima. Suatu sumber dari informasi adalah Data. Data adalah bentuk jamak dari bentuk tunggal datum atau data item. Data adalah fakta yang menggambarkan suatu peristiwa dan etitas nyata.

### C. Website

Website dapat diartikan sebagai kumpulan halaman – halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi, teks, gambar diam atau bergerak, animasi, suara dan atau gabungan dari semuanya itu, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling berkait dimana masing – masing dihubungkan dengan jaringan – jaringan halaman.

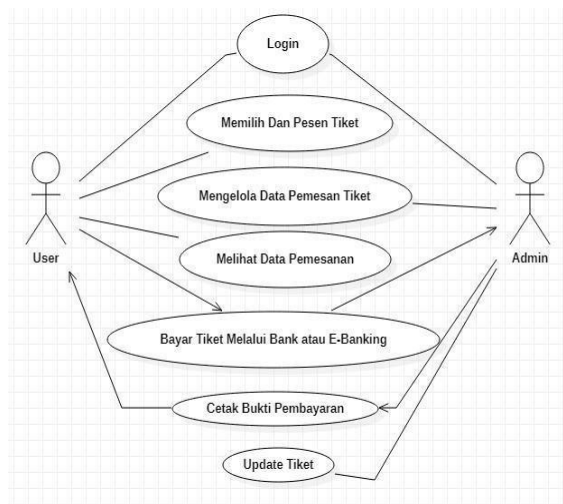
#### D. MySQL

Merupakan sebuah produk yang berada pada sistem operasi Linux. Karena bentuk karakternya yang terbuka atau open source, dia bisa berjalan di platform yang bagus, baik itu Windows ataupun Linux. Selain itu juga, MYSQL juga merupakan program akses data base yang berbentuk jaringan sehingga bisa dipergunakan untuk aplikasi Multi User atau banyak pengguna.

### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

#### A. Use Case Diagram

*Use Case Diagram* digambarkan sebagai bentuk untuk mengharapkan sebuah sistem. Sebuah *use case* mempersentasikan bentuk interaksi antara sebuah aktor dengan sistem. Seseorang atau sebuah aktor yaitu sebuah entitas orang atau mesin yang berinteraksi dengan sistem untuk memperlakukan sebuah pekerjaan tertentu. Untuk *use case diagram* dalam penelitian ini ditunjukkan pada Gambar 1.



Gambar 1. Use Case Diagram

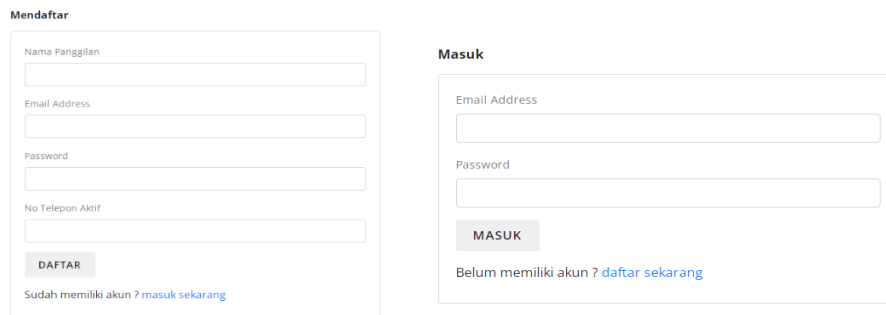
#### B. Pengujian Website

Pada bagian ini akan dijelaskan tahapan mengenai uji coba website yang diuji coba menggunakan *server localhost* dari laptop ACER Intel(R) Core(TM) i3-5005U. Halaman utama memiliki 4 tombol menu yaitu Home Beranda, Tentang, Event dan akun login.



Gambar 2. Halaman Menu Utama Aplikasi

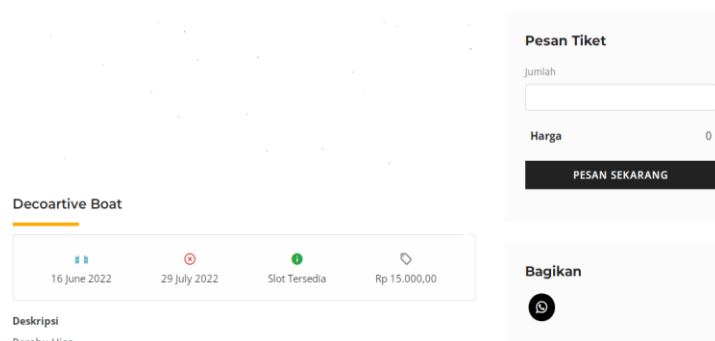
Sebelum masuk atau memesan tiket pada aplikasi tersebut pengguna wajib mempunyai akun untuk login kalau pengguna belum mempunyai diwajibkan untuk membuat di tombol menu akun yang tertera di aplikasi. Halaman Registrasi digunakan untuk pengguna Member baru untuk mendaftar. Pada menu ini Pengguna Member baru diminta untuk mengisidata diri dengan Nama, Alamat Email Aktif, setelah mengisi semua lanjut klik daftar.



Gambar 3. Halaman Pendaftaran Pengguna

Bagi *user* yang sudah memiliki akun dapat memasukan email dan *password* kemudia klik masuk atau *login*. Dan bagi *user* yang belum memiliki akun dapat melaukan registrasi dengan mengisi format seperti pada gambar 4.3. diatas.

Halaman pemesanan tiket digunakan untuk pengguna memesan sebuah tiket yang akan dipesan. Pada halaman ini menampilkan pemesanan yang akan dipesan oleh pengguna atau *member*, dihalaman ini pemesan dapat menambah atau mengurangi bokingan tiket yang akan dipesan.



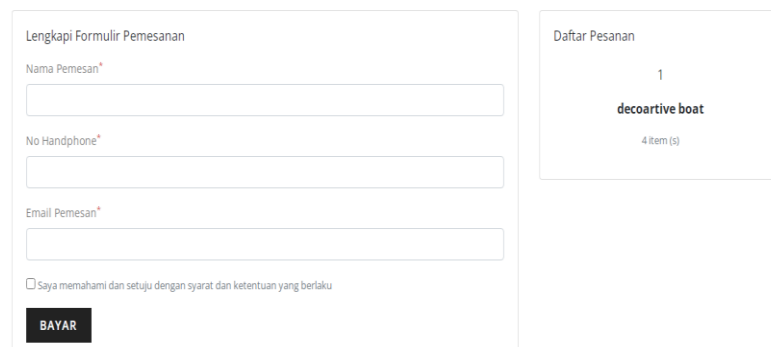
Gambar 4. Halaman Pemesanan

Halaman Detail Order digunakan Pengguna untuk melihat apakah pemesanan tiketnya sudah sukses atau tidak. Dan jika pesanan dirasa sudah sukses atau sudah tersimpan pemesan bisa langsung membayar bokingan tiket tersebut dengan memilih tombol biru atau kembali memesan atau memboking tiket yang lainnya dengan memilih tombol yang warna kuning.



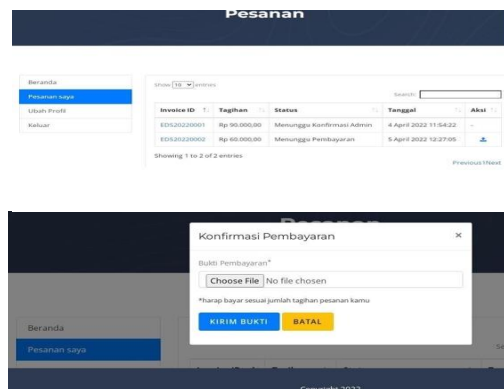
Gambar 5. Halaman Detail Pemesanan

Pada halaman pembayaran pengguna atau *user* sebelum melakukan pembayaran diwajibkan untuk mengisi form pembayaran seperti mengisi Nama, No Telepon aktif, dan Email pemesan. Dan setelah mengisi semua *form* pembayaran pemesan lanjut mengklik tombol bayar yang berwarna hitam.

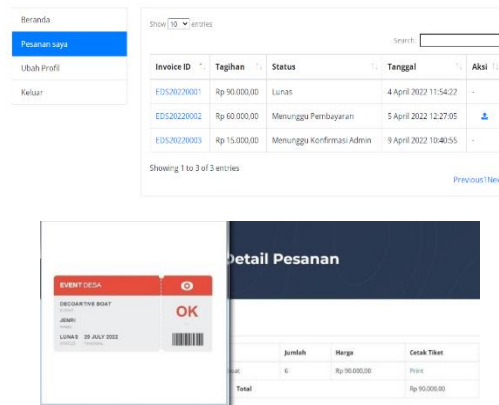


Gambar 6. Halaman Pembayaran

Pada halaman ini pengguna atau *user* yang sudah membayar diwajibkan untuk mengunggah atau meng upload bukti pembayaran di papan aksi yang ada di aplikasi tersebut guna untuk konfirmasi admin supaya Tiket yang kita pesan di awal tadi bisa dicetak, sebaliknya jika belum ada peng *upload* an bukti pembayaran admin tidak akan mengkonfirmasi dan tiket tidak bisa dicetak.



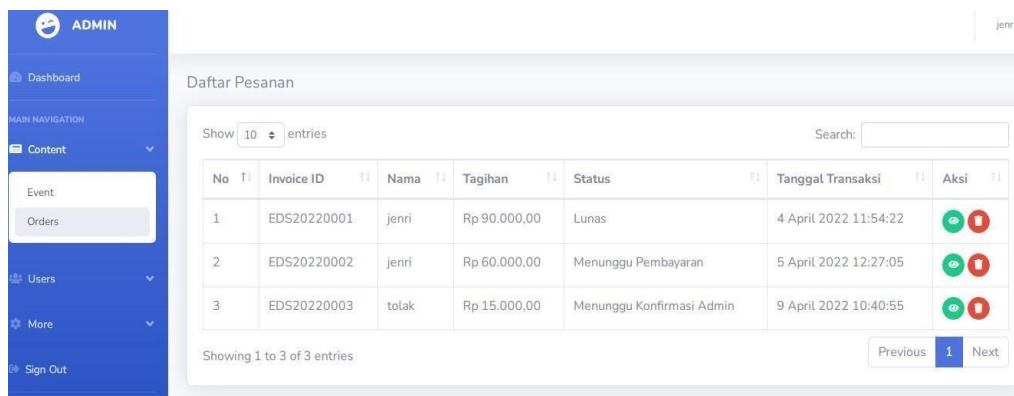
Gambar 7. Halaman Konfirmasi Pembayaran



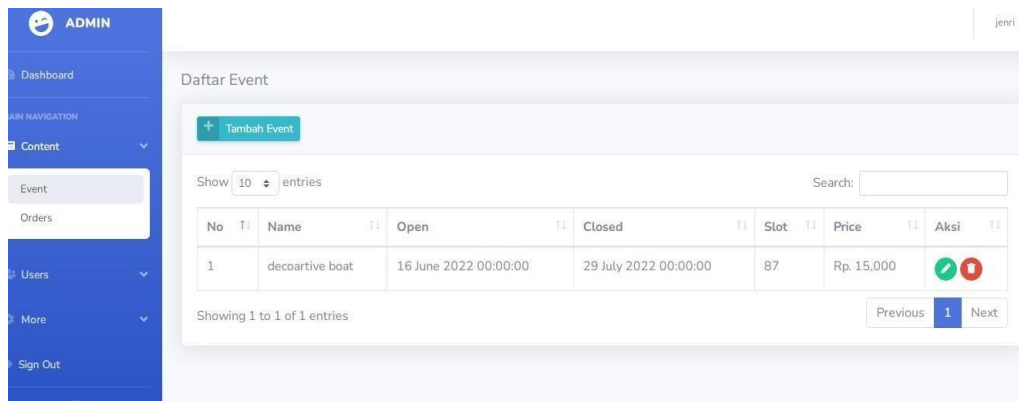
Gambar 8. Halaman Pembayaran Sukses

Pada halaman ini pengguna atau *user* yang sudah membayar dan meng upload bukti pembayaran dan terus ingin mencetak tiket pemesan akan diarahkan ke papan *Invoice ID* dan meng klik tulisan berwarna biru dan setelah itu akan ada tulisan cetak tiket pemesan tinggal mengklik tulisan print berwarna biru guna mencetak tiket dan mendapatkan tiket yang sudah anda pesan sebelum nya.

Pada halaman menu transaksi atau persetujuan admin. Admin dapat melihat tiket yang sudah dipesan dan admin juga dapat melihat *user* atau pemesan sudah melakukan transaksi pembayaran atau belum, kalau sudah melakukan semua transaksi pembayaran admin dapat menyetujui semua yang nantinya guna *user* atau pemesan mencetak tiket.



Gambar 9. Halaman Daftar Pesanan



Gambar 10. Halaman Daftar Event

Pada halaman Layanan Menu Admin ini, Admin dapat mengedit menghapus dan menambahkan event seperti menambah pilihan event tanggal event dan harga tiket yang akan ditampilkan di daftar pilihan menu layanan event.

Dari uraian yang telah dijelaskan diatas mengenai Pembuatan Aplikasi Web Pemesanan Tiket Masuk Pesta Rakyat Arung Kanal Berbasis Web, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan adanya Sistem Pemesanan tiket Pesta Rakyat Arung Kanal tersebut secara online di harapkan lebih memudahkan masyarakat dalam memesan tiket event tersebut seperti sebelumnya harus datang ke tempat kini sudah bisa melalui online, dan tanpa harus datang ketempat sambil mengantri.
2. Dengan adanya Aplikasi Sistem Informasi pemesanan tiket event tersebut secara online ini juga diharapkan sebagai alternatif lain bagi masyarakat dalam memperoleh info tentang jadwal dan pagelaran event-event yang akan diselenggarakan Desa kedepannya.

Berdasarkan keterbatasan yang ada pada sistem, diharapkan kedepannya agar aplikasi ini dapat dilakukan beberapa pengembangan lagi kearah yang lebih baik untuk memudahkan lagi bagi pihak pengguna.

1. Memperlengkap berbagai fitur tambahan yang terdapat pada Website pemesanan Tiket *Online* Pesta Rakyat Arung Kanal tersebut.
2. Harapan pengembang selanjutnya nantinya aplikasi ini bisa lebih dikembangkan lagi, agar bisa lebih memudahkan saat memesan atau menggunakan fitur-fitur pemesanan tiket *online* berbasis website tersebut bagi pihak pengguna untuk mengakses atau menggunakan aplikasi tersebut.

#### 4. DAFTAR PUSTAKA

1. Anhar. 2010. *Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak*. Jakarta: Mediakita.
2. Arief, M.Rudianto. 2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan Php dan Mysql*. Yogyakarta: ANDI.
3. Heni A. Puspitosari. 2011. *Pemrograman Web Database dengan PHP & MySQL*. Yogyakarta : Skipta Media Creative.

4. Jogiyanto, HM., 2005. *Analisa & Desain: Sistem Informatika Pendekatan Teoridan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Andi Offset
5. Kadir, A. 2011. *Pengenalan Sisitem Informasi*. Yogyakarta: ANDI.
6. Linda, Marlinda. 2004. *Sistem Data Base*. Yogyakarta: ANDI.
7. Moh. Nazir. 1988. *Metodologi Penelitian*. Jakarta: Ghalia Indonesia. Papiapioh. (2010, Agustus). Pengertian website statis.
8. Raharjo, B. 2015. *Belajar Otodidak MySql*. Bandung: Informatika.
9. Saputra, A., 2012. *Membuat Aplikasi Absensi Dan Kuesioner untuk Panduan Skripsi*. Jakarta: PT. Elex Media Koputindo.
10. Zuriyah, Nurul. 2003. *Penelitian Tindakan (Action Research) dalam Bidang Pendidikan dan Sosial*. Malang: Bayumedia Publishing.